

Risiko	Sannsynlighet	Konsekvens	Tiltak
Sykdom	Høy	Forsinkelser, mer å gjøre på den andre parten. Tidspress	Prøve å gi den andre parten beskjed så fort som mulig dersom sykdommen skulle bli veldig ille
Konflikter	Lav	Splittelse i gruppen. Går ut over arbeidet	Ta tak i problemer/ uenigheter når de oppstår. Begge må være enige om mål og fremdriftsplan.
Tap av data	Lav	Mister verdifull informasjon. Forsinkelse i fremdriften	Backup + skylagring
Mangler kompetanse	Middels	Oppnår ikke ønsket resultat, prosjekt kan stagnere	Må vise vilje til å tilegne seg manglende kunnskap rask slik at prosjektet ikke stagnerer
Manglende kvalitet	Lav	Oppnår ikke avtalt resultat. Misnøye hos oppdragsgiver	Hyppe møter med oppdragsgiver sikrer en enighet/avklaring rundt hva som skal leveres
Prosjektmedlemmer prioriteter ikke prosjektarbeidet	Lav	Misnøye, dårlig resultat, mye jobb på resterende gruppemedlem	Avtale jobbmate, holde seg til jobbavtalen
Prosjektmedlemmer gjør ikke avtalt arbeid	Lav	Mer å gjøre for den resterende parten. Endring av fremdriftsplan og man oppfyller ikke kravene til prosjektet	Medlemmene må holde seg til fremdriftsplanen og man bør planlegge hva som skal gjøres i god tid.

Kompetansenivå for programmering	Middels	Bruker for lang tid på å lære seg manglende kompetanse. Oppnår ikke ønsket resultat, prosjekt kan stagnere	Sørge for å tilegne seg manglende kompetanse rask. Spørre faglærer(e) dersom noe er uklart og eventuelt høre med noen som har gjort samme type koding før.
Dårlig dokumentasjon (dokumenter)	Lav	Gruppemedlemmer vet ikke hva de andre har gjort. Det blir gjort mye dobbeltarbeid.	Alle dokumenter skrives i Google Docs og deles også internt mellom gruppemedlemmene på Dropbox. God kommunikasjon for å hindre at man gjør dobbeltarbeid.
Dårlig beskrivelse av kode	Lav	Gruppemedlemmene vet ikke hva en metode gjør og bruker altfor lang tid på å sette seg inn i metode som er dårlig beskrevet. Går ut over arbeidet og senere hva som leveres inn	Alle metoder og kodesnutter skal beskrives godt slik at man raskt og enkelt kan sette seg inn i hva en kode/metode gjør